



Raumplan zur Bürgerveranstaltung Digitales Lernen in Versmold

15.02.2024

Raum E001 - Spracherwerb mit der „Sag es auf Deutsch“ App (Grundschule Sonnenschule)

Raum E003 - Leseförderung mit „Antolin“ und „LeOn - Lesen Online“ (Grundschule Sonnenschule)

Raum E004 - Programmieren mit Bee- und Bluebots (GSV Peckeloh-Oesterweg/Hesselteich)

Raum E006 - Game Based Learning (CJD Sekundarschule)

Raum E101 - Das iPad als digitaler Lernbegleiter (CJD-Gymnasium)

Raum E103 - Digitale Messwertung im MINT-Bereich mit Hilfe der Measure App (CJD-Gymnasium)

Raum E104 - Kreative Buchgestaltung mit der "Book creator" App (Grundschule Loxten-Bockhorst)

Raum E107 - 3D am PC vs. Realität (CJD-Sekundarschule)

CJD Sekundarschule

**E-Trakt
Schulstr. 14**